



1-2 joueur(s)

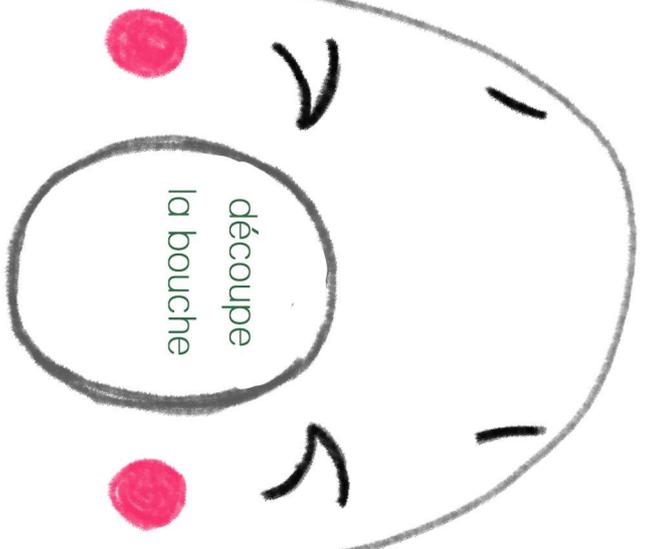
lecture de mots

**BUT :** Réussir à nourrir les 2 fantômes avant la fin du sablier/minuteur.

**ECHAFFEMENT :** Lis les étiquettes et donne-les à manger aux fantômes en fonction de ce que tu entends.

**PARTIE AVEC ARAIGNÉES :**

- 1 à 2 joueurs avec un temps limité (entre 8 minutes: niveau débutant, 5 minutes niveau moyen, 3 minutes : difficile)
- Retourne toutes les étiquettes à l'envers, faces cachées sur la table. (y compris les 2 araignées).
- Démarre le chronomètre/ retourne le sablier...Et c'est parti!
- Nourris les fantôme le plus vite possible, mais attention si tu retournes une araignée, le fantôme qui le reçoit, recrache tout ce qu'il a mangé et il faut tout recommencer...! (La carte araignée est ensuite enlevée du jeu.)
- Arriveras-tu à les nourrir à temps?



On n'entend pas  
/an-en/

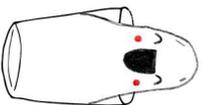
Scotche Ici !

1. Découpe les dragons, fais un trou pour la bouche.

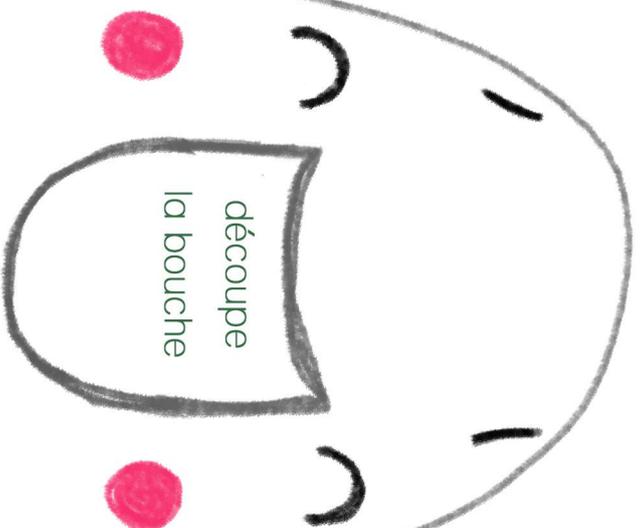
2. Prends 2 verres ou bocaux.



3. Entoure le verre avec le dragon et scotche le dos en faisant dépasser la bouche.



4. Répète l'opération pour le deuxième dragon.



On entend

/an-en/

Scotche Ici !

banc

fenêtre

tempête

ami

il rentre

elles vendent

ampoule

chambre

jambe

dame

blanc

serpent

semaine

argent



différent

ils dorment

elle entend

client

ils attendent

elles hurlent

viande

triangle

terrifiant

dent

ensemble

novembre



Canada

banane

ananas

chemise

ennemi

cinéma

canoë

canif